

6 octobre 2018

► **Résumé des
applications
présentées**



Choco-Tablette

.....

Prochains rendez-vous

- Le 17 novembre
 - Le 12 janvier
- de 10h30 à 12h00 : applications ado/adulte
de 14h30 à 16h00 : applications enfants

Présentation

Les nouvelles technologies font désormais partie intégrante de notre quotidien, notamment les tablettes. C'est un formidable outil de découverte et d'apprentissage pour les enfants mais certainement pas à n'importe quel prix. Il est important de choisir un contenu adapté à chaque âge face aux multitudes d'applications qui nous sont proposées sur les plateformes de téléchargement.

Chaque mois les animatrices multimédia vous proposent un éventail d'applications destinées aux enfants à partir de 2 ans.

Découvrez et testez à la médiathèque, autour d'un chocolat chaud, leur sélection. Une application vous a plu ? Continuez l'aventure à la maison !

Partagez avec nous vos applications préférées et vos suggestions pour un prochain rendez-vous.

A vos tablettes !



Zoom zoom Okapi



Résumé :

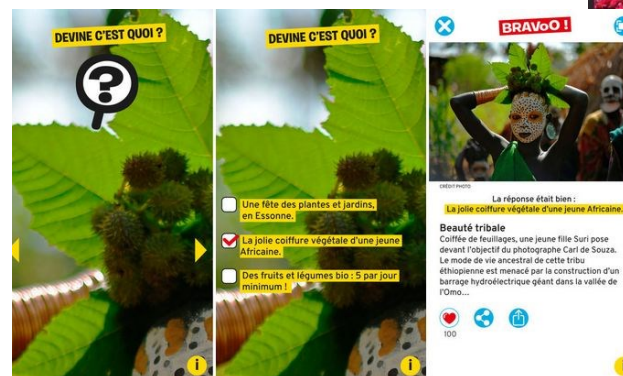
Avec cette application les enfants apprennent en jouant à décrypter l'actualité en images. L'idée est simple mais efficace. Pour suivre l'actualité, chaque jour, l'équipe du magazine Okapi sélectionne trois images. Sous la forme d'un quiz, il faut deviner ce qu'elles représentent. Bien sûr, seule une partie de la photo est visible. Il suffit de choisir ensuite entre trois propositions et l'application donne la bonne réponse avec une petite explication.

Public : A partir de 11 ans

Catégorie : Actualité

Prix : gratuit

Disponible sur :  



Passeport révisions



Résumé :

Passeport révisions propose plus de 10 000 exercices répartis du CE1 au CM2 en français et en maths. Les enfants, suivant leur niveau scolaire, travailleront en mathématique : la géométrie, les additions, les divisions, les multiplications, les nombres décimaux, ... En français, les matières travaillées sont l'orthographe, la grammaire, la conjugaison, le vocabulaire... Les contenus, règles et exercices, ont été élaborés par des enseignants et sont conformes au programme de l'éducation nationale.

L'univers ludique est intégré aux contenus pédagogiques pour encourager l'enfant dans ses révisions. À chaque objectif atteint l'enfant récolte des diamants à échanger contre des clés pour progresser d'île en île, ou des vies pour jouer à des mini-jeux. Les missions prioritaires avec le petit drapeau permettent même de gagner 2 fois plus de diamants. Les jeux bonus sont des jeux d'adresse, de réflexion, de mémoire, de lettres ou des jeux plus récréatifs, dont le but est la motivation pour avancer dans les exercices. Car plus l'enfant révise, plus il progresse dans le jeu !

Public : A partir de 6 ans

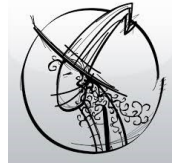
Catégorie : Éducatif

Prix : version d'essai puis abonnement

Disponible sur :  




La sorcière Naailde



Résumé :

Naailde est une sorcière tout ce qu'il y a d'antipathique. Lorsqu'elle jette son dévolu sur une belle maison du village, ni une, ni deux, elle en chasse l'occupant à coups de mauvais sorts. Les autres habitants du village regardent de loin cette étrange demeure où fantômes et créatures étranges errent du jardin au grenier. Mais quelle n'est pas la surprise de Naailde lorsqu'un monsieur très élégant vient frapper à sa porte. Quel imbécile vient ainsi troubler sa tranquillité? Ce voyageur inconscient mais égaré cherche un endroit où passer la nuit.

Naailde la Sorcière est un livre interactif, un peu ovni. Un peu plus qu'un ebook mais pas tout à fait une application, c'est son style qui surprend au premier abord. Naailde est dessinée à grands coups de crayon noir par Ivan Annibali. Si cela peut rebuter un peu les enfants au début, ils sont conquis dès que les images se mettent à bouger. Car chaque page de Naailde est conçue comme une animation.

Public : 6 à 12 ans
Catégorie : Livre interactif
Prix : gratuit
Disponible sur : 



Espace Multimédi@

BrainPop film du jour



Résumé :

Cette application propose des petits films de 3 et 5 minutes qui exposent de manière complète un sujet pioché dans les catégories suivantes : Sciences de la terre / Techno / Sciences de la vie / Histoire-Géo / Art et musique / Maths / Français.

Il y a le film du jour, un dessin animé, en rapport avec un sujet d'actualité par exemple. Les graphismes sont simples mais c'est très bien illustré et l'essentiel de l'information y est. Vraiment intéressant du début à la fin.

Pour voir si l'on a tout bien retenu, on a droit à un quiz sur le sujet.

Public : Dès 9 ans

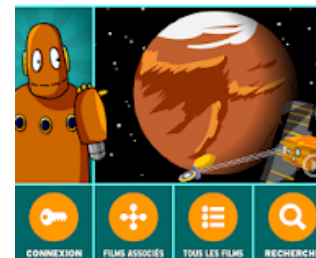
Catégorie : Éducatif

Prix : gratuit

Disponible sur :  



MARS
Le 20 juillet 1976, la sonde Viking 1 se pose sur Mars.



Jules et le monde d'Harmonia



Résumé :

Jules, un jeune garçon un peu trop curieux, se retrouve coincé dans un monde magique et musical, le monde d'Harmonia. Il y rencontre Baguettine qui l'accompagnera pendant son aventure. Cette dernière lui fera découvrir son monde mais, sur leur route, ils croiseront des personnages hauts en couleurs en détresse. Jules va apprendre à les aider.

Dans cette application ludo-éducative, suivez Jules et Baguettine, nos deux héros, à travers leur découverte de l'univers de la musique dans le monde merveilleux d'Harmonia !

Public : De 3 à 7 ans

Catégorie : Livre

Prix : 4.99 € sous android et

5.99€ sous iOS

Disponible sur :  



Médiathèque George Sand

Espace Multimédi@

6 rue Pasteur
28110 Lucé

Téléphone : 02 37 33 75 80

Télécopie : 02 37 33 75 89

Messagerie : mediatheque@ville-luce.fr

